

Mistrzostwa IT 2024

25 maja 2024 r., orlik przy Szkole Podstawowej nr 57, ul. Krasińskiego 7, Lublin

godzina	Harmonogram
Od 12:30	Rejestracja zawodników
12:55	Oficjalne rozpoczęcie
13:00	1) 1A Britenet - 4A Verestro
13:15	2) 1B Elpar - 4B Monogo
13:30	3) 4A Verestro - 3A TechniSchools
13:45	4) 4B Monogo - 3B GetinData
14:00	5) 1C Fenige - 2C eLeader
14:15	6) 2A CGM - 3A TechniSchools
14:30	7) 2B Sii Sp. z o.o. - 3B GetinData
14:45	8) 1C Fenige - 3C Comarch
15:00	9) 1A Britenet - 2A CGM
15:15	10) 1B Elpar - 2B Sii Sp. z o.o.
15:30	11) 3A TechniSchools - 1A Britenet
15:45	12) 3B GetinData - 1B Elpar
16:00	13) 2C eLeader - 3C Comarch
16:15	14) 2A CGM - 4A Verestro
16:30	15) 2B Sii Sp. z o.o. - 4B Monogo
15 minut przerwy	
17:00	16) Baraż 1: 3 miejsce w grupie A – 4 miejsce w grupie B
17:15	17) Baraż 2: 3 miejsce w grupie B – 3 miejsce w grupie C
17:30	18) Baraż 3: 2 miejsce w grupie C – 4 miejsce w grupie A
17:45	19) Ćwierćfinał 1: 2 miejsce gr. A – 2 miejsce gr. B
18:00	20) Ćwierćfinał 3: 1 miejsce gr. C – zwycięzca Barażu nr 1
18:15	21) Ćwierćfinał 2: 1 miejsce gr. A – zwycięzca Barażu nr 2
18:30	22) Ćwierćfinał 4: 1 miejsce gr. B – zwycięzca Barażu nr 3
15 minut przerwy	
19:00	23) Półfinał 1: zwycięzca ćwierćfinału 1 – zwycięzca ćwierćfinału 2
19:15	24) Półfinał 2: zwycięzca ćwierćfinału 3 – zwycięzca ćwierćfinału 4
15 minut przerwy	
19:45	25) Mecz o III miejsce: przegrany półfinału 1 - przegrany półfinału 2
20:00	26) Finał: zwycięzca półfinału 1 - zwycięzca półfinału 2
20:20	Wręczenie pucharów Rozdanie nagród zwycięzcom.

Drużyny zostały rozstawione w 3 grupach. Rozgrywki w grupach odbywają się systemem tzw. „każdy z każdym” dla danej grupy. Do fazy pucharowej bezpośrednio awansują po dwie najlepsze drużyny z grup A i B oraz pierwsza drużyna z grupy C. O rozstawieniu zdecyduje ilość punktów (w przypadku takiej samej ilości punktów zdecyduje: 1. ilość strzelonych bramek; 2. ilość straconych bramek; 3. bilans bezpośredniego spotkania; 4. losowanie). Pozostałe drużyny zagrają mecze barażowe.

W fazie grupowej zwycięzca meczu otrzymuje 3 punkty. W przypadku remisu drużyny otrzymują po 1 punkcie. W barażach lub fazie pucharowej w przypadku zakończenia meczu remisem w regulaminowym w czasie gry odbywa się seria trzech rzutów karnych dla każdej drużyny. Seria rzutów karnych powinna wyłonić zwycięzcę. Jeżeli nie uda się w ten sposób wyłonić zwycięzcy, drużyny wykonują rzuty karne do przewagi jednego gola.

	GRUPA A
1A	Britenet
2A	CGM
3A	TechniSchools
4A	Verestro
	GRUPA B
1B	Elpar
2B	Sii Sp. z o.o.
3B	GetinData
4B	Monogo
	GRUPA C
1C	Fenige
2C	eLeader
3C	Comarch

Wyniki i relacja z Mistrzostw IT na żywo na stronie:

www.mistrzostwait.pl