

Mistrzostwa IT 2025

17 maja 2025 r., orlik przy Szkole Podstawowej nr 57, ul. Krasińskiego 7, Lublin

godzina	Harmonogram
Od 12:30	Rejestracja zawodników
12:55	Oficjalne rozpoczęcie
13:00	1) 1A KNI KUL – 2A Fenige
13:15	2) 1B Comarch – 2B eLeader
13:30	3) 1C CGM – 2C PRIMEO
13:45	4) 1A KNI KUL – 3A Britenet
14:00	5) 1B Comarch – 3B Xebia
14:15	6) 1C CGM – 3C TechniSchools
14:30	7) 2A Fenige – 3A Britenet
14:45	8) 2B eLeader – 3B Xebia
15:00	9) 2C PRIMEO – 3C TechniSchools
15 minut przerwy	
15:30	10) Baraż 1: 3 miejsce w grupie A – 3 miejsce w grupie B
15:45	11) Ćwierćfinał 1: 1 miejsce w grupie C – 2 miejsce w grupie A
16:00	12) Baraż 2: 3 miejsce w grupie A – 3 miejsce w grupie C
16:15	13) Ćwierćfinał 2: 2 miejsce w grupie B – 2 miejsce w grupie C
16:30	14) Baraż 3: 3 miejsce w grupie B – 3 miejsce w grupie C
17:00	15) Ćwierćfinał 3: 1 miejsce w grupie B – 1 miejsce w barażach
17:15	16) Ćwierćfinał 4: 1 miejsce w grupie A – 2 miejsce w barażach
15 minut przerwy	
17:30	17) Półfinał 1: zwycięzca ćwierćfinału 1 – zwycięzca ćwierćfinału 3
17:45	18) Półfinał 2: zwycięzca ćwierćfinału 2 – zwycięzca ćwierćfinału 4
15 minut przerwy	
18:15	19) Mecz o III miejsce: przegrany półfinału 1 - przegrany półfinału 2
18:30	20) Finał: zwycięzca półfinału 1 - zwycięzca półfinału 2
18:50	Wręczenie pucharów Rozdanie nagród zwycięzcom.

Drużyny zostały rozstawione w 3 grupach. Rozgrywki w grupach odbywają się systemem tzw. „każdy z każdym” dla danej grupy. Do fazy pucharowej bezpośrednio awansują po dwie najlepsze drużyny z grup A, B i C. O rozstawieniu zdecyduje ilość punktów (w przypadku takiej samej ilości punktów zdecyduje: 1. ilość strzelonych bramek; 2. ilość straconych bramek; 3. bilans bezpośredniego spotkania; 4. seria rzutów karnych. Pozostałe 3 drużyny zagrają mecze barażowe systemem tzw. „każdy z każdym”. Do fazy pucharowej awansują dwie najlepsze drużyny. O awansie zdecyduje ilość punktów (w przypadku takiej samej ilości punktów obowiązują ustalenia z fazy grupowej).

W fazie grupowej i barażach zwycięzca meczu otrzymuje 3 punkty. W przypadku remisu drużyny otrzymują po 1 punkcie. W fazie pucharowej w przypadku zakończenia meczu remisem w regulaminowym czasie gry odbywa się seria trzech rzutów karnych dla każdej drużyny. Seria rzutów karnych powinna wyłonić zwycięzcę. Jeżeli nie uda się w ten sposób wyłonić zwycięzcy, drużyny wykonują rzuty karne do przewagi jednego gola.

	GRUPA A
1A	KNI KUL
2A	Fenige
3A	Britenet
	GRUPA B
1B	Comarch
2B	eLeader
3B	Xebia
	GRUPA C
1C	CGM
2C	PRIMEO
3C	TechniSchools

Wyniki i relacja z Mistrzostw IT na żywo na stronie:

www.mistrzostwait.pl