

Mistrzostwa IT 2022

11 czerwca 2022 r., orlik przy Szkole Podstawowej nr 57, ul. Krasińskiego 7, Lublin

godzina	Harmonogram
Od 9:00	Rejestracja zawodników
09:55	Oficjalne rozpoczęcie
10:00	1) (2A) Edge One Solutions – (5A) Transition Technologies MS
10:15	2) (1A) Britenet – (4A) Billennium S.A.
10:30	3) (5A) Transition Technologies MS – (3A) eLeader Group
10:45	4) (4A) Billennium S.A. – (2A) Edge One Solutions
11:00	5) (3A) eLeader Group – (1A) Britenet
11:15	6) (4A) Billennium S.A. – (5A) Transition Technologies MS
11:30	7) (2A) Edge One Solutions – (3A) eLeader Group
11:45	8) (5A) Transition Technologies MS – (1A) Britenet
12:00	9) (3A) eLeader Group – (4A) Billennium S.A.
12:15	10) (1A) Britenet – (2A) Edge One Solutions
Przerwa (15 minut)	
12:45	11) (2B) Techni Schools – (5B) DataArt
13:00	12) (1B) KNI KUL – (4B) Comarch
13:15	13) (5B) DataArt – (3B) Sii Sp. z o.o.
13:30	14) (4B) Comarch – (2B) Techni Schools
13:45	15) (3B) Sii Sp. z o.o. – (1B) KNI KUL
14:00	16) (4B) Comarch – (5B) DataArt
14:15	17) (2B) Techni Schools – (3B) Sii Sp. z o.o.
14:30	18) (5B) DataArt – (1B) KNI KUL
14:45	19) (3B) Sii Sp. z o.o. – (4B) Comarch
15:00	20) (1B) KNI KUL – (2B) Techni Schools
Przerwa (15 minut)	
15:30	21) (2C) Symfonia – (5C) Enigma
15:45	22) (1C) EIP S.A. – (4C) CGM
16:00	23) (5C) Enigma – (3C) Enginiety
16:15	24) (4C) CGM – (2C) Symfonia
16:30	25) (3C) Enginiety – (1C) EIP S.A.
16:45	26) (4C) CGM – (5C) Enigma
17:00	27) (2C) Symfonia – (3C) Enginiety
17:15	28) (5C) Enigma – (1C) EIP S.A.
17:30	29) (3C) Enginiety – (4C) CGM
17:45	30) (1C) EIP S.A. – (2C) Symfonia
18:00	31) Ćwierćfinał 1: 1A – 2B
18:15	32) Ćwierćfinał 2: 1B – 2C
18:30	33) Ćwierćfinał 3: 1C – 2A
18:45	34) Ćwierćfinał 4: 3(ABC)1 – 3(ABC)2
19:00	35) Półfinał 1: zwycięzca ćwierćfinału 1 - zwycięzca ćwierćfinału 2
19:15	36) Półfinał 2: zwycięzca ćwierćfinału 3 - zwycięzca ćwierćfinału 4
19:45	37) Mecz o III miejsce: przegrany półfinału 1 - przegrany półfinału 2
20:00	38) Finał: zwycięzca półfinału 1 - zwycięzca półfinału 2
20:20	Wręczenie pucharu. Rozdanie nagród zwycięzcom.

1A – zwycięzca grupy A; **1B** – zwycięzca grupy B; **1C** – zwycięzca grupy C; **2A** – druga drużyna z grupy A; **2B** – druga drużyna z grupy B; **2C** – druga drużyna z grupy C; **3(ABC)1** – drużyna, która zajęła 3 miejsce w swojej grupie i zdobyła najwięcej zwycięstw spośród drużyn, które zajęły 3 miejsca; **3(ABC)2** – drużyna, która zajęła 3 miejsce w swojej grupie i zdobyła drugi najlepszy wynik (zwycięstwa) spośród drużyn, które zajęły 3 miejsca.

	GRUPA A
1A	Britenet
2A	Edge One Solutions
3A	eLeader Group
4A	Billennium S.A.
5A	Transition Technologies MS
	GRUPA B
1B	KNI KUL
2B	Techni Schools
3B	Sii Sp. z o.o.
4B	Comarch
5B	DataArt
	GRUPA C
1C	EIP S.A.
2C	Symfonia
3C	Enginety
4C	CGM
5C	Enigma

Wyniki i relacja z Mistrzostw IT na żywo na stronie:

www.mistrzostwait.pl