

## **REGULAMIN**

### **§ 1.**

#### **Wstęp**

1. Regulamin dotyczy turnieju sportowego w piłkę nożną „Mistrzostwa IT 2022”.
2. Organizatorem turnieju jest Fundacja Szczęśliwe Dzieciństwo, ul. Jezuicka 4/9, 20-113 Lublin, dalej nazywana „Organizatorem”.

### **§ 2.**

#### **Cel**

1. Celem Turnieju jest promocja i udzielenie wsparcia dla misji dobrego wychowania dzieci i młodzieży, realizowanej przez Fundację Szczęśliwe Dzieciństwo.
2. Równorzędnymi celami turnieju są:
  - a. wyłonienie zwycięzcy, najlepszej reprezentacji firmowej w piłkę nożną.
  - b. propagowanie zdrowego stylu życia poprzez sport i rekreację, aktywność fizyczną, rozbudzenie nawyku kontynuowania najprostszej nawet formy ruchu przez całe życie.
  - c. wyrobienie poczucia odpowiedzialności, sprawiedliwości, koleżeństwa, współzawodnictwa, woli walki, samodoskonalenia, poszanowania dla innych i kultury osobistej, a przez to pośrednio wzmocnienie i zbudowanie silnego sektora przedsiębiorstw działających na terenie całej Polski.
  - d. zwiększenie aktywności fizycznej wśród pracowników biurowych biorących udział w turnieju.

### **§ 3.**

#### **Zasady ogólne**

1. W turnieju mogą uczestniczyć drużyny reprezentujące przedsiębiorstwa działające na terenie Polski, składające się z aktualnych na dzień rozgrywek pracowników danej firmy lub kontraktorów współpracujących z nią na zasadzie b2b. Drużyny traktowane są jako reprezentacje firmowe wystawione do walki o mistrzostwo.
2. W turnieju mogą brać udział również reprezentacje szkół wyższych, złożone ze studentów oraz pracowników.

3. Drużyny do uczestnictwa w turnieju należy zgłaszać na formularzu zgłoszeniowym poprzez stronę internetową [www.mistrzostwait.pl](http://www.mistrzostwait.pl).
4. Warunkiem uczestnictwa drużyny w Turnieju jest przekazanie darowizny, w dowolnej wysokości (średnia wpłata w Mistrzostwach IT 2021 - 4800 zł), na rzecz misji dobrego wychowania dzieci i młodzieży, realizowanej przez Fundację Szczęśliwe Dzieciństwo, w sposób ustalony z Organizatorem.
5. Warunek przekazania darowizny nie dotyczy drużyn studenckich, reprezentujących szkoły wyższe oraz wybranych sponsorów turnieju.
6. Rozgrywki składają się z jednego turnieju, który odbędzie się 11 czerwca 2022 r. w Lublinie. Zgłoszone do turnieju drużyny zagrają o tytuł Mistrza IT 2022.
7. O zakwalifikowaniu się oraz pozycji na drabince rozgrywek decyduje kolejność zgłoszeń.
8. Za zgłoszenie drużyny do turnieju uznaje się wypełnienie i przesłanie formularza zgłoszeniowego oraz przekazanie darowizny na konto Fundacji Szczęśliwe Dzieciństwo.

#### **§ 4.**

##### **Zasady rozgrywki**

1. Rozgrywki prowadzone są w oparciu o aktualne przepisy gry w piłkę nożną.
2. Drużyny uczestniczące w turnieju zostaną podzielone na trzy grupy (decyduje czas zgłoszenia). Każda grupa składa się z 5 drużyn.
3. Rozgrywki prowadzone są systemem tzw. „każdy z każdym” w ramach danej grupy dla ustalonej ilości drużyn. Do ćwierćfinałów awansuje 8 najlepszych drużyn (1 i 2 miejsce z każdej grupy i dwie najlepsze drużyny, które zajęły 3 miejsce ).
4. O kolejności drużyn w tabeli grupowej decyduje ilość zwycięstw. Jeżeli drużyny będą miały taką samą ilość zwycięstw, decyduje bilans bramek (zdobyte - stracone). Przy takim samym bilansie bramek decyduje wynik bezpośredniego spotkania. Przy dalszej równości decyduje korzystniejsza różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w meczach między tymi drużynami. Przy dalszej równości decyduje losowanie przeprowadzone przez organizatora.
5. W przypadku zakończenia meczu remisem w regulaminowym czasie gry, odbywa się seria trzech rzutów karnych dla każdej drużyny. Seria rzutów karnych powinna wyłonić zwycięzcę. Jeżeli nie uda się w ten sposób wyłonić zwycięzcy, drużyny wykonują rzuty karne do przewagi jednego gola.

6. Prowadzenie rozgrywek, nadzór, organizacja i czuwanie nad przestrzeganiem przepisów gry w piłkę nożną należy do osób wyznaczonych przez organizatorów rozgrywek.
7. W turnieju mogą brać udział tylko zawodnicy zgłoszeni do rozgrywek.
8. Liczba zgłoszonych uczestników przez jedną drużynę jest ograniczona do 12 zawodników, przy czym ci sami zawodnicy mogą być zgłoszeni tylko w jednej drużynie. Można zgłosić mniejszą ilość zawodników.
9. Każda drużyna powinna wyznaczyć swojego kapitana, który będzie ją reprezentował.
10. Mecz rozgrywa w polu 6 osób, w tym bramkarz.
11. Zawodnicy jednej drużyny winni mieć koszulki w jednakowym kolorze lub w kolorach zbliżonych do siebie.
12. Dopuszczalne jest obuwie typu "turf" lub halowe, zakaz gry w korkach (tzw. lankach).
13. Liczba zmian zawodników podczas meczu jest dowolna. Zmiany zawodników odbywają się w wyznaczonej strefie przy linii środkowej boiska.
14. Czas trwania meczu określa się na dwa razy po 6 minut bez przerwy.
15. Sędzia zawodów może w celach wychowawczych wykluczyć zawodnika z gry na okres 1-5 minut.
16. Każdego zawodnika obowiązuje zachowanie zasad kultury i szacunku do innych zawodników oraz kibiców. Zachowanie agresywne, wulgarne itp., zarówno na boisku jak i poza nim, będzie skutkowało wykluczeniem zawodnika z udziału w rozgrywkach.
17. Decyzje sędziów zawodów są niepodważalne i ostateczne.
18. Uczestnicy Mistrzostw zobowiązani są do zachowania porządku na boisku i wokół niego. Podczas rozgrywek w obrębie obiektów sportowych zabrania się spożywania alkoholu oraz palenia tytoniu.

## **§ 5.**

### **Nagrody**

1. Zwycięska drużyna otrzyma tytuł oraz puchar. Zawodnicy drużyny otrzymają pamiątkowe medale oraz upominki.
2. Podczas Turnieju wyłoniony zostanie Król Strzelców, który otrzyma pamiątkowy upominek.
3. Podczas meczu finałowego wyłoniony zostanie najlepszy zawodnik meczu (MVP), który otrzyma upominek.

## § 6.

### **Postanowienia końcowe**

1. Organizatorzy nie ponoszą żadnej odpowiedzialności za wypadki zaistniałe przed zawodami, w ich trakcie i po ich zakończeniu.
2. Każdy uczestnik turnieju powinien samodzielnie wykupić polisę ubezpieczeniową od urazów powstałych podczas aktywności sportowej w czasie turnieju.
3. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do zmiany oraz sposobu interpretacji regulaminu podczas trwania Turnieju.