

Mistrzostwa IT 2021

25 września 2021 r., orlik przy Szkole Podstawowej nr 57, ul. Krasińskiego 7, Lublin

godzina	Harmonogram
Od 9:00	Rejestracja zawodników
09:55	Oficjalne rozpoczęcie
10:00	1) (2A) Billennium Squad – (5A) IT SOLUTION FACTOR
10:15	2) (1A) FC intive – (4A) Techni Schools
10:30	3) (5A) IT SOLUTION FACTOR – (3A) Frontkom
10:45	4) (4A) Techni Schools – (2A) Billennium Squad
11:00	5) (3A) Frontkom – (1A) FC intive
11:15	6) (4A) Techni Schools – (5A) IT SOLUTION FACTOR
11:30	7) (2A) Billennium Squad – (3A) Frontkom
11:45	8) (5A) IT SOLUTION FACTOR – (1A) FC intive
12:00	9) (3A) Frontkom – (4A) Techni Schools
12:15	10) (1A) FC intive – (2A) Billennium Squad
Przerwa (15 minut)	
12:45	11) (2B) CompuGroup Medical Polska – (5B) DataArt Wolves
13:00	12) (1B) Predica – (4B) EDGE1SQUAD
13:15	13) (5B) DataArt Wolves – (3B) CODEMA
13:30	14) (4B) EDGE1SQUAD – (2B) CompuGroup Medical Polska
13:45	15) (3B) CODEMA – (1B) Predica
14:00	16) (4B) EDGE1SQUAD – (5B) DataArt Wolves
14:15	17) (2B) CompuGroup Medical Polska – (3B) CODEMA
14:30	18) (5B) DataArt Wolves – (1B) Predica
14:45	19) (3B) CODEMA – (4B) EDGE1SQUAD
15:00	20) (1B) Predica – (2B) CompuGroup Medical Polska
Przerwa (15 minut)	
15:30	21) (2C) EIP SA – (5C) Mobica
15:45	22) (1C) Koło Naukowe Informatyków KUL – (4C) Hatimeria Team
16:00	23) (5C) Mobica – (3C) Enigma - Comp
16:15	24) (4C) Hatimeria Team – (2C) EIP SA
16:30	25) (3C) Enigma - Comp – (1C) Koło Naukowe Informatyków KUL
16:45	26) (4C) Hatimeria Team – (5C) Mobica
17:00	27) (2C) EIP SA – (3C) Enigma - Comp
17:15	28) (5C) Mobica – (1C) Koło Naukowe Informatyków KUL
17:30	29) (3C) Enigma - Comp – (4C) Hatimeria Team
17:45	30) (1C) Koło Naukowe Informatyków KUL – (2C) EIP SA
18:00	31) Ćwierćfinał 1: 1A – 3(ABC)1
18:15	32) Ćwierćfinał 2: 1B – 2C
18:30	33) Ćwierćfinał 3: 1C – 2B
18:45	34) Ćwierćfinał 4: 2A – 3(ABC)2
19:00	35) Półfinał 1: zwycięzca ćwierćfinału 1 - zwycięzca ćwierćfinału 2
19:15	36) Półfinał 2: zwycięzca ćwierćfinału 3 - zwycięzca ćwierćfinału 4
19:45	37) Mecz o III miejsce: przegrany półfinału 1 - przegrany półfinału 2
20:00	38) Finał: zwycięzca półfinału 1 - zwycięzca półfinału 2
20:20	Wręczenie pucharu. Rozdanie nagród zwycięzcom.

1A – zwycięzca grupy A; **1B** – zwycięzca grupy B; **1C** – zwycięzca grupy C; **2A** – druga drużyna z grupy A; **2B** – druga drużyna z grupy B; **2C** – druga drużyna z grupy C; **3(ABC)1** – drużyna, która zajęła 3 miejsce w swojej grupie i zdobyła najwięcej zwycięstw spośród drużyn, które zajęły 3 miejsca; **3(ABC)2** – drużyna, która zajęła 3 miejsce w swojej grupie i zdobyła drugi najlepszy wynik (zwycięstwa) spośród drużyn, które zajęły 3 miejsca.

	GRUPA A
1A	FC intive
2A	Billennium Squad
3A	Frontkom
4A	Techni Schools
5A	IT SOLUTION FACTOR
	GRUPA B
1B	Predica
2B	CompuGroup Medical Polska
3B	CODEMA
4B	EDGE1SQUAD
5B	DataArt Wolves
	GRUPA C
1C	Koło Naukowe Informatyków KUL
2C	EIP SA
3C	Enigma - Comp
4C	Hatimeria Team
5C	Mobica

Wyniki i relacja z Mistrzostw IT na żywo na stronie:

www.mistrzostwait.pl